**Dokumentacija za fitnes aplikacijo**

**1. Opis problema**

Ljudje se pogosto srečujejo s težavami pri sledenju svojemu fitnes napredku, ohranjanju motivacije in doslednosti pri vadbi. Prav tako jim pogosto primanjkuje jasnih podatkov o njihovih rezultatih, prehrani in hidraciji. Obstoječe aplikacije bodisi ne ponujajo celovitega sistema spremljanja napredka ali pa nimajo gamifikacijskih elementov, ki bi uporabnike spodbujali k redni vadbi.

**2. Rešitev**

Naša aplikacija omogoča uporabnikom, da beležijo svoj napredek pri vadbi, spremljajo svojo prehrano in hidracijo ter ostanejo motivirani s pomočjo nagradnega sistema, lestvic in AI asistenta. Interaktivni elementi, kot so prilagodljiv avatar, vizualni napredek pri dvigih in tekmovalna lestvica, naredijo aplikacijo bolj privlačno in motivacijsko učinkovito.

**3. Kaj nas loči od drugih rešitev?**

- Gamifikacija: Vizualni napredek, nagrade in rangiranje spodbujajo redno vadbo.

- Integracija AI pomočnika: Priporoča vadbe, popravi tehniko in nudi prehranske nasvete.

- Celovit sistem sledenja: Vključuje vnos hrane, hidracije, vadbe in napredka.

- Tekmovalni duh: Lestvice najboljših uporabnikov za večjo motivacijo.

**4. Ciljna skupina**

- Fitnes navdušenci, ki želijo slediti svojemu napredku.

- Osebe, ki potrebujejo dodatno motivacijo za redno vadbo.

- Začetniki v fitnesu, ki potrebujejo vodstvo pri vadbi in prehrani.

- Tekmovalni športniki, ki želijo analizirati svoje rezultate in napredovati.

**5. Splošne prednosti strani**

- Uporabniku prijazen vmesnik.

- Prilagodljiv profil in avatar.

- Natančno sledenje vadbam, hidraciji in prehrani.

- AI pomočnik za izboljšanje vadbe in prehrane.

- Gamifikacija za večjo motivacijo.

- Možnost tekmovanja z drugimi uporabniki.

**6. Trg in konkurenca**

Na trgu že obstajajo različne aplikacije za fitnes, kot so MyFitnessPal, Strava in Fitbod. Vendar te aplikacije pogosto manjkajo pri združevanju različnih funkcij v eno celovito platformo. Naša aplikacija ponuja večjo personalizacijo, interaktivne elemente in motivacijske funkcije, ki jih konkurenca ne vključuje na tako celovit način.

**7. SWOT analiza**

Prednosti:

- Celovit pristop k spremljanju napredka.

- Integracija AI pomočnika.

- Gamifikacija in tekmovalni elementi.

Slabosti:

- Potreba po rednem vnosu podatkov s strani uporabnikov.

- Višji stroški razvoja zaradi več funkcionalnosti.

Priložnosti:

- Naraščajoč interes za digitalne fitnes rešitve.

- Možnost partnerstev s fitnes centri in prehranskimi podjetji.

Grožnje:

- Močna konkurenca na področju fitnes aplikacij.

- Možna nizka uporabniška angažiranost zaradi pomanjkanja discipline.

S to dokumentacijo je jasno opredeljena vrednost aplikacije, njen potencial in načini, kako se razlikuje od drugih rešitev na trgu.